

前台報名與查詢使用手冊

先看公開資訊，再登入報名。報名後請回到隊伍頁確認選手、隊長與隊職員資料。

快速目錄

- | | |
|---------------|---------------|
| 1. 主要流程 | 6. 選手、隊長與隊職員 |
| 2. 全部功能表 | 7. 刪除、上限與重複報名 |
| 3. 登入、帳號資料與登出 | 8. 截止後唯讀 |
| 4. 個人項目報名 | 9. 賽程、結果與花絮 |
| 5. 團體項目與第一位選手 | 10. 常見問題 |

1. 主要流程

- 1 看資訊：**確認賽事名稱、公告、規程、報名期間與報名狀況。
- 2 登入：**使用自己的校務帳號，或承辦人提供的團體報名帳號。
- 3 建立報名：**選對個人或團體項目，填入第一位選手並儲存。
- 4 補齊隊伍：**團體項目繼續新增選手與隊職員，確認隊長。
- 5 截止前複查：**確認所有隊伍、人員與聯絡資料。
- 6 賽事期間查詢：**查看秩序冊、賽程、成績、結果與活動花絮。

團體報名帳號代表報名單位，不等於任何一位選手。真正參賽者一定要建立在隊伍的選手資料中。

第一次使用，先選對入口

你現在要做的事	從哪裡開始
只看公告、規程、秩序冊、賽程或結果	直接使用上方功能表，不必登入。
替一位選手報名個人項目	登入後選「報名作業 → 新增個人報名」。
替多人建立一支隊伍	登入後選「報名作業 → 新增團體報名」，先建立第一位選手，再補其他人員。
不確定應選個人或團體	先看競賽規程的人數規定；仍不確定時先問承辦人，不要用試填方式建立資料。

報名狀況

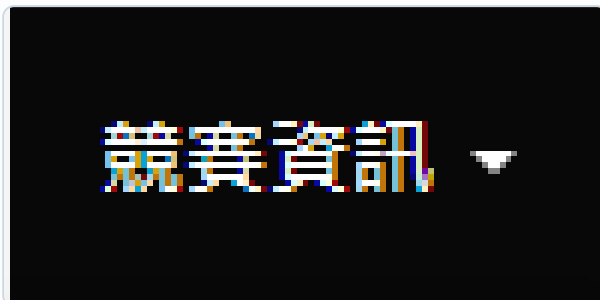
查看各項目目前的隊數或人數，作為報名進度參考，不代表資格已審核。

項目名稱	比賽階段	報名隊伍
E2E-ccb544-學生個人	決賽	1
E2E-ccb544-學生團體	決賽	1
E2E-ccb544-學生預賽	決賽	4
E2E-ccb544-學生決賽	決賽	4

以項目、階段及報名隊數判斷目前進度。

線上秩序冊

開啟賽事秩序冊 PDF。承辦人尚未上傳時可能不顯示。



從「競賽資訊」進入；尚未公告時依畫面提示等待。

賽程與成績

依比賽項目查看場次、日期、場地及已輸入的成績。

項目列表: E2E-ccb544-學生決賽

● 返回賽程列表
賽程: 決賽

展開比賽階段後查看場次、場地與比分。

比賽結果

查看已完成項目的名次與結果；尚未結算的項目會顯示尚無結果。

- E2E-ccb544-學生決賽
- E2E-ccb544-學生預賽
- E2E-ccb544-學生個人
- E2E-ccb544-學生團體

展開項目後核對隊伍與名次。

活動花絮

瀏覽承辦人發布的相簿與照片。



選相簿後可點照片放大；畫面為測試圖片。

登入

進入報名作業。未登入仍可查看公開資訊。



依帳號類型輸入資料；密碼與驗證碼不會出現在手冊。

修改帳號資料

登入後修改此團體報名帳號的聯絡資料；不會因此改動隊伍內的選手資料。

注意：修改參賽單位名稱或隊伍名稱不會反應到已新報的隊伍，若要啟用新隊伍名稱必須刪除現有隊伍後，重新建立。

使用者帳號 *	使用者(e-Mail) *
e2e.student.beefdf@example.invalid	請輸入您的帳號
使用者密碼	使用者姓名 *
不變更密碼，請留空!	E2E學生beefdf
參賽單位名稱或隊伍名稱 *	使用者電話 *
E2E學生單位beefdf	0900000000
送出	

空白密碼代表不變更；儲存前確認聯絡人與電話。

登出

結束報名操作。共用電腦使用完畢一定要登出並關閉瀏覽器。

賽事公告 競賽規程 尚未公告 報名系統 ▾ 競賽資訊 ▾ 活動花絮 E2E學生beefdf ▾

「登出 Logout」在帳號選單旁；完成操作後務必按下。

3. 登入、修改帳號資料與登出

可使用的帳號

- **5 碼員工編號**：使用校務系統密碼。
- **8 碼學號**：使用資訊管理系統的學生帳號密碼。
- **承辦人建立的團體報名帳號**：使用承辦人提供的帳號與密碼。
- **既有 Email 帳號**：只限原本已存在的舊帳號。

- 1 按右上角「登入 Login」。
- 2 輸入帳號、密碼並完成人機驗證。
- 3 按「登入」，確認畫面進入報名項目列表。
- 4 需要修改團體帳號聯絡資料時，使用右上角「修改帳號資料」。
- 5 完成後按「登出」。

前台報名登入

請使用教職員編號、學號或已註冊帳號登入

賽事公告 競賽規程 報名系統 ▾ 競賽資訊 ▾

密碼 Password

請輸入密碼



請驗證您是人類

Cap

登入

學號與職員編號請使用校務系統密碼；如需修改或重設密碼，請至原人事 / 教務系統辦理。

ⓘ 注意事項

- 一開始登入請使用教職員使用學校單簽平台、學生使用資訊管理系統-學生篇帳號密碼登入。
若有在學生篇(學生)更改過密碼者，請注意：該密碼並沒有同步至單簽平台，因此密碼請輸入預設密碼。
- 學生登入後請點選右上方自己的姓名，點選修改帳號資料，參賽單位請務必依據公告方式修正，請自行修正後即可開始報名。
- 體育競賽及教職員工生正式報名日期:115年9月28日(一)至10月30日(五)17:00止，逾時不受理。
- 比賽時間:詳細時間將抽籤後與協助老師、隊長、社長討論後公告於賽事報名網站上，詳細時間將公告於賽事報名網站上。

★只能使用Google Chrome瀏覽器開啟(勿使用IE)或firefox、edge

★官方活動組LINE ID: @vrd4668d

(請於上班時間1300-2100來電：04-23924505轉5621洽詢普小姐或可寫mail詢問:gigiping@ncut.edu.tw)

參賽聲明

本人或本團體已詳閱競賽規程並同意遵守所有規定，保證參賽者身心健康，適合參加本活動。參賽風險由本人（或本團體）自行承擔，除非主辦單位有重大過失，將不追究任何賠償責任。報名即視同意本聲明並已取得所有參賽成員之同意。

手冊不顯示任何實際帳號或密碼。

登入失敗 5 次會鎖定 15 分鐘。學生或職員密碼由原校務系統管理，賽事系統不提供自行註冊或忘記密碼。

4. 個人項目報名

1

進入「報名系統 → 報名作業」。

2

在個人項目區按「新增個人報名」。

- 3 選擇正確項目，輸入選手識別資料並使用查詢帶入。
- 4 逐欄確認姓名、性別、Email、電話、單位、班級與學號 / 員工編號。
- 5 按儲存，等待系統進入隊伍資料頁。

參賽項目

E2E-beefdf-學生個人

隊伍會在第一位選手資料確認成功後才建立；第一位選手將自動成為隊長 / 聯絡人。

學號 Student No.

S1234567

Q 帶入資料 Lookup

已帶入測試人員資料，請確認各欄內容。

姓名 Name

E2E-beefdf-學生-查詢帶入

性別 Gender

女

Email

lookup@example.invalid

手機 Cell Phone

0987654321

科 / 系別 (單位)
Department

E2E學生單位beefdf

班級 Class

四冷一丙

備註 Remark

確認並建立報名

學生畫面會要求學號、班級等資料；教職員畫面以員工編號為識別。保留合成欄位值，方便第一次使用者逐欄核對。

完成判斷：項目已出現在個人報名列表，隊伍頁也看得到唯一一位選手，而且該選手是隊長 / 聯絡人。

帶入資料後仍要逐欄確認。不要只因姓名相同，就把資料當成同一位選手。

5. 團體項目與第一位選手

- 1 在團體項目區按「新增團體報名」。
- 2 選擇項目並填寫隊伍名稱。
- 3 同一張表繼續填第一位選手資料。
- 4 確認 Email 與電話完整後儲存。
- 5 系統建立隊伍及第一位選手，並自動把第一位選手設為隊長。

參賽項目

E2E-beefdf-學生團體

隊伍會在第一位選手資料確認成功後才建立；第一位選手將自動成為隊長 / 聯絡人。

學號 Student No.

S000002X

帶入資料 Lookup

姓名 Name

E2E-beefdf-學生-隊員甲

性別 Gender

男

Email

student.primary.team1@example.invalid

手機 Cell Phone

0990000002

科 / 系別 (單位)
Department

E2E學生單位beefdf

班級 Class

E2E1

備註 Remark

E2E

確認並建立報名

團體報名不是先建立空隊伍；項目與第一位選手資料會在同一張表確認後一起建立。

隊職員資料 Team Staff

+新增隊職員資料 Add Team Staff

職稱 Job Title	姓名 Name	功能 Actions
領隊	E2E-beefdf-學生-職員	修改 刪除

選手資料 Players

+新增選手資料 Add Player Info.

序號	隊長 / 聯絡人	姓名	Email	連絡電話	科/系別(單位)	班級	學號	性別	備註	功能	Actions
1		E2E-beefdf-學生-隊員甲	student.primary.team1@example.invalid	0990000002	E2E學生單位 beefdf	E2E1	S000002X	男	E2E	修改	刪除
2		E2E-beefdf-學生-隊員乙	student.primary.team2@example.invalid	0990000003	E2E學生單位 beefdf	E2E1	S000003X	女	E2E	修改	刪除

新增成功！

畫面只使用 E2E 建立的合成姓名、Email、電話與識別資料，保留格式以利理解。

完成判斷：畫面同時出現隊伍名稱、第一位選手及已勾選的隊長欄位。只看到表單送出，不代表建立完成。

送出前 30 秒検査

- ✓ 比賽項目、個人 / 團體入口與組別都正確。
- ✓ 學生使用學號，教職員使用員工編號；不要拿登入帳號或 Email 代替。
- ✓ 姓名、性別、單位、班級（學生）、Email 與手機均已核對。
- ✓ 團體項目已確認第一位選手就是這支隊伍的初始隊長 / 聯絡人。

6. 選手、隊長與隊職員

新增或修改選手

- 1 在隊伍頁按「新增選手資料」。
- 2 查詢並確認識別資料、姓名、聯絡方式與單位。
- 3 儲存後回到選手列表，確認新資料出現。
- 4 需要修改時，按該列「修改」，儲存後再核對列表。

切換隊長

- 1 先確認新隊長的 Email 與電話完整。
- 2 勾選新隊長的單選按鈕。
- 3 確認成功訊息，並確認畫面只剩一位隊長。

新增、修改或刪除隊職員

按「新增隊職員資料」，選擇職稱並輸入姓名；儲存後回列表確認。修改或刪除時，先核對操作的是正確列。隊職員不等於選手，不會自動取得參賽資格。

目前隊長有其他隊員時，不能直接刪除。請先指定另一位隊長，再刪除原隊長。

7. 刪除、9 隊上限與重複報名

刪除最後一位選手

若刪除的是隊伍最後一位選手，系統會再次說明：確認後會刪除整支隊伍及所有隊職員。只有確定整隊都不要保留時才按確定。

這不是只清空選手。最後一位選手刪除成功後，整隊會從報名列表消失。

同帳號同項目最多 9 隊

同一個團體報名帳號，在同一個團體項目最多建立 9 隊。第 10 隊會被拒絕；不要為了繞過限制改用相似隊名或重複帳號。

重複報名

同一選手識別資料已在同一項目報名時，系統會拒絕並提示既有隊伍。請依學號或員工編號處理，不要用姓名、帳號或 Email 猜測。

完成判斷：有效隊伍仍維持 9 隊，重複選手沒有新增第二筆。

8. 報名截止後唯讀

報名期間外仍可登入查看原有資料，但不提供新增、修改、刪除、切換隊長等異動操作。

賽事公告競賽規程同本公會報名系統競賽規則活動信息E2E學生ccb544退出Logout

目前不在報名期間，僅提供資料查閱

返回報名項目 Back

隊職員資料 Team Staff

職稱 Job Title	姓名 Name	功能 Actions
領隊	E2E-ccb544-學生-職員	

選手資料 Players

序號	隊長 / 聯絡人	姓名	Email	連絡電話	科/系別(單位)	班級 class	學號 Sid	性別 gender	備註 remark	功能 Actions
1	☐	E2E-ccb544-學生-隊員甲	student.primary.team1@example.invalid	0990000002	E2E學生單位ccb544	E2E1	S000002X	男	E2E	
2	☒	E2E-ccb544-學生-隊員乙	student.primary.team2@example.invalid	0990000003	E2E學生單位ccb544	E2E1	S000003X	女	E2E	

看到「目前不在報名期間，僅提供資料查閱」時，只能查看。

資料有誤時請聯絡承辦人。不要另建重複隊伍，也不要借用他人帳號處理。

9. 賽程、結果與活動花絮

報名狀況

用來了解目前報名數量。這是進度資訊，不是正式名單或資格審核結果。

線上秩序冊

開啟後確認 PDF 能正常閱讀，並再核對自己的項目、組別、場次與注意事項。

賽程與成績

進入「競賽資訊 → 賽程與成績」，找到項目後按「檢視資料」。

項目列表: E2E-ccb544-學生決賽

[返回賽程與成績](#)

賽程: 決賽

先選項目，再查看場次、時間、場地及成績。

比賽結果

綠色標記表示已有結果。點選項目名稱可展開名次；未完成時會顯示尚無比賽結果。

● E2E-ccb544-學生決賽

● E2E-ccb544-學生預賽

● E2E-ccb544-學生個人

● E2E-ccb544-學生團體

比賽結果要等承辦人完成階段與名次結算後才會出現。

活動花絮

選擇相簿後點照片查看。沒有相簿時，代表承辦人尚未發布。

10. 常見問題

登入後找不到新增按鈕

先看是否已超過報名期間；截止後只提供查閱。

選手資料已帶入，還要確認嗎？

要。請逐欄確認識別資料、姓名、單位、Email 與電話，再儲存。

成績已輸入但前台看不到

階段可能尚未完成或名次尚未結算，請聯絡承辦人，不要重複報名。

我要取消整支隊伍

在報名期間內可依畫面刪除隊伍；若從最後一位選手開始刪除，務必看清楚整隊與隊職員都會一併刪除的確認訊息。